

# **EPREUVES LEAD STORM LONG RANGE**

**(Balles plomb uniquement)**

## **- TRADITIONAL CREEDMOOR.**

Compétition par équipe de 2 à 4 concurrents avec classement par équipe et individuel.

Tir sur cibles similaires à celles utilisées lors du match du 28 septembre 1874 à Creedmoor, adaptées à la distance de 200 mètres.

15 cartouches par tireur dont 3 d'essais. A l'issue du tir, les deux moins bons impacts seront retirés du décompte des points. Total possible 52 points.

Position de tir libre mais l'arme ne peut disposer d'aucun appui autre que le corps du tireur. Détail de l'épreuve à la fin du document



## **- THE MATTHEW QUIGLEY.**

Tir sur 5 cibles métalliques placées à 80, 100, 110, 120 et 130 mètres. 8 cartouches autorisées sous chronomètre.

Tir debout sans appui. Après le 1er coup l'arme ne peut plus quitter les mains du tireur.

Début du tir sur la cible la plus proche, à chaque Hit le tireur passe à la suivante. Le vainqueur est celui qui a touché la cible la plus éloignée avec ses 8 cartouches.

En cas d'égalité le départage se fera sur le nombre de coups tirés puis sur le temps.

Le concurrent pourra choisir de concourir dans l'une des deux catégories suivantes :

Catégorie RIFLE CALIBER :

Calibre arme d'épaule d'un minimum de 45.

Poudre noire seulement.

Pas de lunette, dioptre autorisé.

Armes acceptées : Sharps, Trapdoor, Rolling Block, Winchester 1876, Winchester 1885, Winchester 1886, Winchester 1895... ou autres armes à bisons.

Catégorie PISTOL CALIBER :

Calibre maximum de 40 pour arme de poing.

Toutes carabines de main match acceptées.

Poudre sans fumée ou poudre noire.



## - THE MARKSMAN-

Silhouette d'un aigle sur C50 inversée. Le décompte des points se fera en retournant la cible. 3/2/1 à la distance de 50 mètres. 15 coups.

Calibre maximum de 45 pour arme de poing.

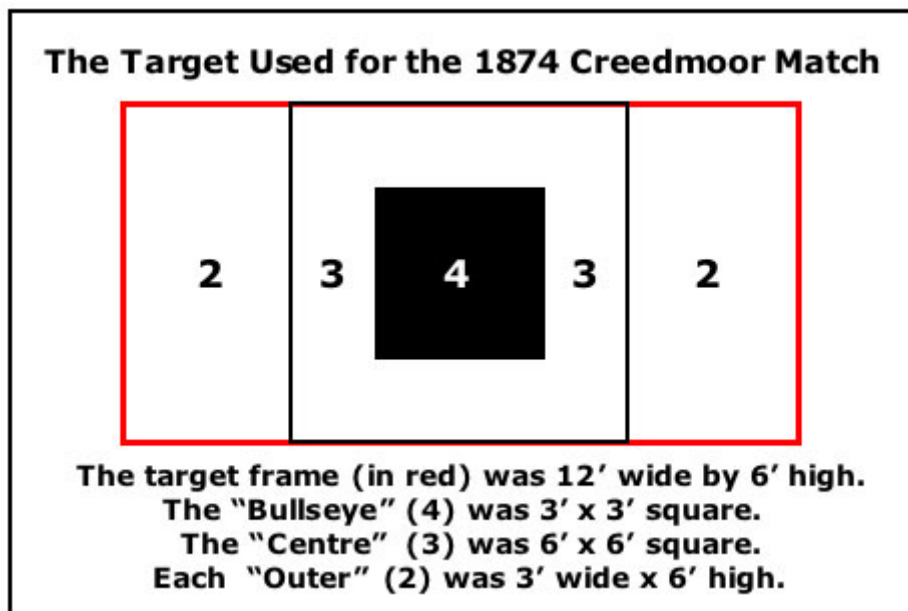
Toutes carabines de main match acceptées.

Poudre sans fumée ou poudre noire.



## **TRADITIONAL CREEDMOOR**

Compétition par équipe de 2 à 4 concurrents avec classement par équipe et individuel. Tir sur cibles similaires à celles utilisées lors du match du 28 septembre 1874 à Creedmoor, adaptées à la distance de 200 mètres.



# **GENERALITES**

L'épreuve est réservée à toutes les armes d'un calibre supérieur à .40 dont la conception est antérieure à 1896 et tirant des munitions plomb, chargées exclusivement à la poudre noire. La distance de tir est de 200 mètres, sur une cible dont les côtés externes mesurent 98cm sur 50 cm. Toutes les positions sont autorisées, debout assis, couché. Aucun appui autre que celui des parties du corps du tireur n'est autorisé.

Vu la configuration du pas de tir, la position assise à la table de tir et les coudes en appui sur celle-ci est autorisée. Chaque compétiteur aura à sa disposition une lunette afin de visualiser ses impacts. Le temps imparti pour le tir des 15 cartouches est de 30 minutes à partir du commandement. Il n'est pas nécessaire que les tirs soient effectués par équipe.

# **DEROULEMENT**

Les tireurs prennent place aux emplacements qui leur sont assignés; au commandement commencent le tir. L'utilisation de lunettes pour vérifier les impacts, supprime les tirs d'essai.

# **RESULTATS**

Les points seront décomptés selon les zones marquées sur la cible. A savoir, 4 points pour le centre, 3 points pour la zone intermédiaire, et 2 points pour les deux zones externes.

Seront retenus les impacts francs, tout impact cordeau sera crédité de la valeur immédiatement inférieure. De plus les deux impacts les moins bons ne seront pas comptabilisés. L'équipe qui l'emportera sera celle qui aura le plus grand score, en cas d'égalité, la somme des impacts non décomptés servira à départager les concurrents.

Dans le cas d'équipes à effectif inégaux, le total des points sera divisé par le nombre de concurrents qui la compose, de manière à obtenir une moyenne (par équipe).



